

«СОГЛАСОВАНО»

И.о. директора МБУ «Информационно-методический центр»

г. Набережные Челны

 Нестерова Н.А.Нестерова

«УТВЕРЖДАЮ»
Директор МАУ ДО «ДЮЦ № 14»

«Детско-юношеский центр №14»

 Рахматуллина Н.А.Рахматуллина

ПОЛОЖЕНИЕ
городской интеллектуально-познавательной игры
«WINTER ADVENTURES»
(для учителей английского языка)

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Настоящее положение определяет статус, цель и основные задачи программы, а также сроки реализации и порядок ее проведения.

II. ЦЕЛЬ ИГРЫ

Цель – содействовать повышению заинтересованности детей в изучении иностранного языка.

III. ОРГАНИЗАТОРЫ

Организатором игры является МАУ ДО «Детско-юношеский центр №14» при поддержке МБУ «Информационно-методический центр».

IV. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

Учащиеся 4-5 классов образовательных школ города.

V. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

1. Дата проведения: 05.01.16г.
2. Время проведения: 09.30 – 4 классы; 11.00 – 4 классы
13.00 – 5 классы; 14.30 – 5 классы
3. Место проведения: ДЮЦ №14, пр.Чулман, 88 (44/16), остановка «Дворец спорта».

VI. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

1. Команда в составе 4 человека от ОУ.
2. Задания составлены в рамках программного материала.
3. Заявки принимаются по тел: 8 937-579-68-00 (с 14.00-до17.00) до 15.12.15г. (количество мест ограничено).
4. **После подтверждения заявки !!!**

необходимо:

- оплатить целевой взнос за участие в игре в размере **300 рублей за команду;**
- организационный взнос расходуется на изготовление грамот, распечатку заданий, оплату работы членов жюри, информационные затраты.

Реквизиты для оплаты:

МАУ ДО «Детско-юношеский центр №14»

Адрес: 423823, Республика Татарстан, г. Набережные Челны, пр. Чулман, д. 88

ИНН 1650085155/КПП 165001001

Р/сч. 40701810505023000001

А/с ЛАВ30800134-ДЮЦ14

ОАО «Ак Барс» банк г. Казань

Кор/сч. 30101810000000000805

БИК 049205805

ОКПО 57239784

ОГРН 1031616013186

В назначении платежа указать «№ОУ- за участие в игре «Зимние приключения».

VII. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

1. Приветствие команд (**название и девиз на английском языке**).
2. При себе иметь вторую обувь (бахилы), на команду – 1 ручка, набор фломастеров или цветных карандашей.

Игра включает 3 этапа:

- Знакомство с командами
- Интеллектуальная игра
- Подведение итогов

VIII. НАГРАЖДЕНИЕ

Команды – победители по итогам игры награждаются грамотами за I, II, III место. Остальные получают сертификаты участников.